

Jean-Philippe Melanson

CTO À TEMPS PARTIEL · INGÉNIEUR LOGICIEL SENIOR

Temps partiel · à distance depuis Québec · déplacements quand ça compte

CONTACT

ADRESSE

Lévis, QC, Canada

COURRIEL

jp@jp305.dev

LINKEDIN

linkedin.com/in/jp305

GITHUB

github.com/jp30566347

SITE WEB

jp305.dev

COMPÉTENCES

LIVRER

TypeScript · React · Next.js · React Native · Postgres · Supabase · AWS · CI/CD · IaC

DIRIGER

Conception de systèmes · revues d'architecture · feuille de route · mentorat · travail direct avec PDG et produit

DEPUIS 2024

Développement assisté par IA — agents de codage, MCP, revue automatisée — et durcissement du code généré par IA pour la production

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais

PROJETS PERSONNELS

CrownBTC Prix et portefeuille bitcoin sur iPhone.

macro-tui Tableau de bord des marchés macro dans le terminal, en Rust.

nhl-tui Pointages de la LNH en direct dans le terminal, en Rust.

EN BREF

L'ingénieur à qui on confie le chemin critique : cofondateur technique d'une plateforme immobilière, ingénieur de protocole sur un lancement de jeton, consultant dans les systèmes d'événements en direct de Ticketmaster. Je travaille de façon autonome, je livre à la date que j'ai donnée, et je dis la vérité sur la portée, les risques et les coûts, tôt. Depuis 2024, je livre avec des agents de codage IA et je mets les équipes en état d'en faire autant.

RÉSULTATS CHOISIS

- **doormath.ca — bâti les fondations techniques de l'entreprise comme cofondateur technique.** Architecture, produit et infrastructure de zéro au MVP ; accueilli les 10 à 20 premiers clients payants.
- **Sapient — livré le protocole Proof of Quality de la conception au lancement du jeton (août 2025).** Incitatifs, contrôle de qualité et récompenses, dans une équipe de huit ingénieurs seniors, sur une plateforme passée le million de contributeurs et les 100 millions de tâches.
- **Ticketmaster — pris en charge le pire incident de la plateforme d'admission des matchs de la NFL.** Une corruption de la base de données en production affichait de mauvais statuts d'entrée aux matchs ; trouvé le bogue, réconcilié les données, livré le correctif.
- **CRIUCPQ — dirigé l'application scientifique d'un centre de recherche hospitalier, de deux applications natives à une seule base React Native, puis au web.** Effort de maintenance annuel réduit d'environ la moitié : un langage, un train de livraison, les deux boutiques plus le web.
- **FastAF — porté le backend et la livraison des fonctionnalités de commerce et de paiement crypto.** Des milliers de transactions par jour ; automatisation DevOps et QA qui a réduit les billets de soutien d'environ 40 % et triplé la fréquence de déploiement.

EXPÉRIENCE

Ingénieur logiciel senior

[Sapient.io](#) · À distance

2024-09 — aujourd'hui

- Conçu et livré le protocole Proof of Quality — incitatifs et contrôle de qualité pour l'étiquetage de données d'entraînement IA — jusqu'au lancement du jeton en août 2025.
- Construit la distribution de jetons et les récompenses par objectifs sur le protocole, alimentant les airdrops et payant le travail de qualité.
- Mis en place le développement piloté par agents IA pour l'équipe — automatisations de qualité du code, rapports, carnet orienté produit — et encadré les ingénieurs sur la pratique.

Cofondateur technique

[doormath.ca](#) · À distance

2023-04 — 2024-09

- Porté les fondations techniques d'une plateforme immobilière — évaluations instantanées et analyses de marché — en Next.js, TypeScript et Supabase/Postgres.
- Défini la vision produit et la feuille de route avec le PDG ; coordonné designers UX et ingénieurs ML.
- Livré plus de 15 fonctionnalités clés et l'infrastructure de production derrière : 99,9 % de disponibilité, pages sous 2 s, premiers clients payants.

Ingénieur logiciel — Contrat

[CRIUCPQ \(centre de recherche hospitalier\)](#) · À distance · Québec

2021-09 — aujourd'hui

- Développeur principal d'une application scientifique de thérapie respiratoire utilisée par cliniciens, formateurs et étudiants ; responsable de bout en bout.
- Regroupé deux applications natives iOS/Android en une seule base React Native et reconstruit l'algorithme de recommandations selon les lignes directrices médicales à jour.
- Porté l'outil sur le web ([ventilo.ca](#)) sur une infrastructure infonuagique automatisée ; opérations en boutique et conformité pour les deux applications.

Ingénieur logiciel

[FastAF Technologies](#) · À distance

2020-05 – 2023-01

- Porté les fonctionnalités de commerce — panier, paiement, fidélité, inventaire, recommandations — en Rails et React Native, avec des milliers de transactions par jour.
- Construit la pile de paiement crypto : paiements en jetons, connexion de portefeuilles, passerelles fiat.
- Établi les pratiques DevOps et l'automatisation QA qui ont réduit les billets de soutien de 40 % et triplé la fréquence de déploiement ; conseiller technique auprès du produit et de la direction.

Ingénieur logiciel — Consultant

[Ticketmaster](#) · Québec, QC

2018-04 – 2020-05

- Construit et exploité la plateforme d'admission des matchs de la NFL (Entry et Redeem) en microservices Java et Go sur AWS, à haute disponibilité et tolérante aux pannes.
- Pris en charge le pire incident de la plateforme : trouvé un bogue de corruption de données en production, réconcilié les données, livré le correctif.
- Conçu la reprise après sinistre (RPO sous 1 heure, RTO sous 4 heures) et les normes de gouvernance infonuagique adoptées par les équipes d'ingénierie.

Ingénieur logiciel — Consultant

[Asurion](#) · À distance

2017-10 – 2018-03

- Construit des interfaces React adaptatives qui ont simplifié les parcours clients.
- Introduit des tests unitaires, d'intégration et de bout en bout ; bogues en production réduits de 50 %.

Ingénieur logiciel — Consultant

[Ticketmaster](#) · Québec, QC

2016-10 – 2017-10

- Construit des interfaces React pour l'échange de codes d'événements, utilisées pour des millions de transactions de billets.
- Piloté les décisions d'architecture : patrons d'état React et microservices Java.

Ingénieur logiciel

[Baliho](#) · Boise, ID

2014-07 – 2016-05

- Conçu un système d'automatisation de campagnes sur AWS orchestrant du marketing multicanal pour des milliers d'emplacements ; effort manuel réduit de 80 %.
- Construit le tableau de bord marketing et les pipelines derrière, des millions de points de données par jour.

Ingénieur logiciel

[Ticketmaster](#) · Québec, QC

2011-06 – 2014-06

- Équipe plateforme : bibliothèques de bas niveau pour les mises en vente qui ont tenu lors des événements de pointe.
- Mis en place surveillance, journalisation centralisée et publications automatisées ; réponse aux incidents 70 % plus rapide.
- Construit un environnement local Docker qui a fait passer l'accueil de semaines à jours.

Ingénieur logiciel

[Université Laval](#) · Québec, QC

2008-05 – 2011-05

- Développement full-stack d'une plateforme d'apprentissage en ligne servant des milliers d'étudiants ; construit le module de quiz à partir de zéro.

FORMATION

Baccalauréat en génie (B.Ing.) — Technologies de l'information

[École de technologie supérieure](#)

2004-09 – 2008-09

- Assistant de laboratoire : développement d'applications de commerce électronique et transactionnelles
- Bourse de recherche CRSNG : recherche par image avec Oracle DB